

Centro: Tecnologia

Curso: Sistemas de Informação

Título: STUDIO ESPAÇO CORPO - PERSONAL TRAINING E PILATES.

Autores: Fukuda, F. H. Rodrigues, D. M. Quadros, L. O. Teixeira Jr., P. C. **Email** fernando.fukuda@estacio.br **IES:** UNESA M.

Palavra Chave: Corpo Espaço Personal Pilates Training

Resumo:

Esta monografia apresenta um trabalho sobre um studio de personal training e pilates que apresentava dificuldade em manter seu processo de negócio baseado em arquivos manuais, planilhas e livros de anotações. O trabalho expõe as fases de desenvolvimento de um software, acoplado as atividades de matrícula, avaliação, cadastro/controle da agenda de treinadores e expectativa de faturamento tendo em vista a obtenção de um maior rendimento e precisão na execução do processo de negócio. A partir da observação in loco foi percebida a deficiência de um sistema disponível o suficiente para atender à necessidade desse novo segmento de mercado que vem surgindo. Nesse sentido, foi realizada a caracterização da qualificação de um sistema apontando soluções, como por exemplo, disponibilidades de horários próprios para os treinadores através de um cadastro (aleatórios) para tal, apresentando resultados nesse segmento, para que se possa comparar em relação à produtividade e rendimento das atividades realizadas por quem foi capacitado. Essa caracterização da empresa mostra a importância e o porquê de trabalhar com essa atividade específica, que foi indutivo, pois partiu da entrevista realizada com os administradores e professores do Studio. A aplicação cria uma agenda após a inclusão de um treinador. Cada treinador pode configurar os horários da sua agenda, os horários marcados como disponíveis poderão ser utilizados para matricular alunos. A expectativa de faturamento é apresentada através de uma lista de cobranças geradas em lote para uma dada competência e cada cobrança poderá ter seu status alterado pelo usuário. O projeto teve seus requisitos identificados em reuniões com o usuário e proprietário. Para a especificação foram utilizadas notações Unified Modeling Language (U.M.L.), Integration Definition for Information Modeling (IDEF1X) e padrões de projetos. O desenvolvimento feito na linguagem Java e o layout em Hyper Text Markup Language (HTML). Os testes funcionais foram feitos manualmente utilizando massa controlada e os testes unitários utilizando framework JUnit. Por fim, são feitas as considerações finais, em que são exibidos os resultados alcançados, as recomendações para a empresa e para futuros trabalhos e as limitações encontradas durante o processo de realização deste.